

TAÇA-SUBTAÇA DO ALGARVE **1ª eliminatória - dia 5 de Janeiro de 2008**

A Taça-Subtaça do Algarve inicia-se, no próximo Sábado, dia 5 de Janeiro de 2008.

Em virtude de se verificar a **PARTICIPAÇÃO DE MUITAS EQUIPAS NOVAS**, e tendo presente o **Artigo 20** do Regulamento de Competições da Federação Portuguesa de Xadrez, relembramos algumas:

NORMAS A RESPEITAR.

A equipa que joga em casa tem que apresentar um delegado que é o responsável pela arbitragem e por zelar pelas boas condições para a prática do jogo.

O atraso na apresentação do delegado ou, na apresentação de condições para o início dos jogos, é reflectida em tempo nos relógios dos elementos da equipa da casa (exemplo: ao fim de vinte minutos depois da hora marcada para o início do encontro a equipa da casa reuniu condições para este se iniciar, então todos os relógios dos jogadores da equipa da casa devem começar com vinte minutos gastos no relógio).

Se não houver delegado, depois de decorrida uma hora após a hora marcada para o início do encontro, a equipa visitante ganha por falta de comparência da equipa visitada.

À hora marcada para o início da sessão o delegado deve proceder da seguinte forma:

- se tem o boletim de apresentação das duas equipas deve colocar em marcha os relógios das brancas em todos os tabuleiros (mas só se cada uma das equipas tiverem dois jogadores presentes, senão, deve colocar em marcha os relógios da equipa em falta, e, no caso de nenhuma das duas equipas tiver dois jogadores presentes, então, deve colocar em marcha os relógios das brancas);
- se tem um boletim de apresentação e o outro não deve colocar em marcha os relógios da equipa em falta;
- se não tem nenhum boletim de apresentação de equipa deve colocar em marcha os relógios das brancas;

Ao fim de uma hora decorrida após o início do encontro são atribuídas as respectivas faltas de comparência (individuais ou colectiva).

No final do encontro o delegado é responsável pelo preenchimento dos respectivos boletins de encontro e respectivas assinaturas dos capitães de equipa e pela entrega de um boletim de apresentação de equipa e de um boletim de encontro a cada um dos capitães das duas equipas.

Se forem utilizados relógios digitais estes devem ser colocados no modo de 90 minutos com acréscimo de 30 segundos por lance, e o jogador tem sempre de registar as jogadas;

Se forem utilizados relógios analógicos estes devem ser colocadas nas 4 horas de modo que o controle (2 horas de jogo) se faça com os ponteiros em oposição (às 6 horas), e os jogadores são obrigados a registar as jogadas enquanto não tiverem menos de 5 minutos no seu tempo (a partir daí podem deixar de registar).

Divulgamos a seguir o impresso “Boletim de Apresentação de Equipa” e o impresso “Boletim de Encontro” que devem ser utilizados.

"DIVIRTAM-SE JOGANDO XADREZ E SEJAM CORRECTOS".